

1 конкурс. «Дальше, дальше...»

За 100 секунд каждая команда должна верно ответить на как можно большее количество вопросов. Если команда затрудняется с ответом, капитан просит перейти к следующему вопросу, сказав «Дальше». Верный ответ приносит команде 1 балл. Жюри подсчитывает количество верных ответов и регламентирует время.

Вопросы 1 команде:

1. Значок на экране, щелкнув мышью на котором можно открыть некоторую программу, документ или папку. (*Ярлык*)
2. Запись числа 15 в 16-ричной системе счисления. (*F*)
3. Не имеющий физического воплощения, а созданный на экране монитора компьютера. (*Виртуальный*)
4. Образное представление схемы организации на диске файлов и каталогов (папок). (*Дерево*)
5. Фирма, предоставляющая услуги по пользованию Интернетом. (*Провайдер*)
6. Размер шрифта. (*Кегль, пункт*)
7. Многократно повторяющаяся часть алгоритма (программы). (*Цикл*)
8. Человек – фанат компьютерных игр. (*Геймер*)
9. Назовите "антипод" для слова «клиент». (*Сервер*)
10. Сколько байт в 40 битах?(5)
11. Минимальная единица измерения информации. (*бит*)
12. От имени какого математика произошло слово АЛГОРИТМ. (*Аль Хорезми*)
13. (Вопрос-шутка) Какой носитель имеет форму пиццы? (*Гибкий, жесткий, компакт-диски*)
14. Как называется объект – заместитель оригинала? (*модель*)
15. Гибкий магнитный диск. (*дискета*)
16. (Вопрос-шутка) Книгу по какому языку программирования химии называют книгой про ионы меди? (*Си++.*)
17. Когда появился манипулятор «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа. (*Колобок*).
18. Аппаратные и программные средства, обеспечивающие объединение на компьютере текста, графики, анимации и звука. (*Мультимедиа*)
19. Состояние, при котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (*Зависание*)
20. Изобретатель системы кодирования информации, использующий два символа: точку и тире. (*Морзе*).

Вопросы 2 команде:

1. Перечисление всех папок (каталогов), в которые вложен файл. (*Путь*)
2. Запись числа 8 в 8-ричной системе счисления. (*10*)
3. Элемент печатающей головки матричного принтера (*Иголка*)
4. Текст, содержащий связи с текстом других документов. (*Гипертекст*)
5. Минимальный элемент изображения на экране монитора. (*Пиксель*)
6. Главный компьютер многоканальной локальной сети. (*Сервер*)
7. Начинаящий пользователь. (*Чайник, лузер*)
8. Процедура «альтернатива», как ее можно назвать иначе? (*Ветвление, выбор*)
9. Назовите "антипод" для слова «константа». (*Переменная*)
10. Сколько бит в 3 байтах?(24)
11. Минимальный информационный объект. (*Файл*)
12. Имя первой женщины – программиста. (*Ада Лавлейс*)
13. (Вопрос-шутка) Кто жужжит в дисководе? (*Овод — дисковод.*)
14. Последовательность действий, направленная для достижения конкретной цели. (*Алгоритм*)
15. Что общего между папирусом, берестяной грамотой, книгой и дискетой? (*Хранение информации*).

16. (Вопрос-шутка) Как зовут дирижера оркестра компьютерных устройств?
(*Операционная система.*)
17. Вычислительное устройство у древних греков и римлян, похожее на счёты. (*Абак*).
18. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений в языке программирования. (*Синтаксис*)
19. Как называются программы, предназначенные для просмотра страниц Интернета?
(браузеры)
20. Символ, используемый в обозначении интервала ячеек в электронных таблицах. (:)

Объявление итогов жюри

2 конкурс «И то, и другое – что это такое?» Каждой команде поочередно необходимо определить каким понятиям соответствуют приведенные комментарии.
Например, И ковровая, и беговая, и на магнитном диске в компьютере (*дорожка*).

1. И нота, и язык программирования (*СИ*)
2. И семейный, и военный, и файловый (*архив*)
3. И категория в спорте, и позиция в записи числа (*разряд*)
4. И в трапеции, и у памятника, и у системы счисления (*основание*)
5. И почтовый, и нижний или верхний, и у элемента массива (*индекс*)
6. И город в Англии, и разговорное название жесткого диска (*винчестер*)
7. И медицинская, и в компьютерной программе (*процедура*)
8. И искусственное русло, наполненное водой, и линия связи (*канал*)
9. И рыболовная, и компьютерная (*сеть*)
10. И движение ногой при ходьбе, и величина изменения параметра цикла (*шаг*)

3 конкурс «Стань роботом» Ведущий: Один из вас будет художником, но необычным, а роботом-манипулятором. А остальным членам команды по очереди предстоит управлять роботом. На экране вы увидите изображение. Ваша задача — посредством команд роботу воспроизвести изображение на импровизированном экране монитора (лист бумаги формата А3, прикрепленный к стене или стенду). Такие явные команды, как «Нарисуй дерево» или «Нарисуй уши», недопустимы. Нельзя называть предметы, изображенные на рисунке. Разрешенные команды: «Поставь точку в левом верхнем углу», «Начерти окружность», «Соедини точки отрезком» и т. п.
Максимальное количество баллов за этот конкурс – 10.

Объявление итогов жюри

4 конкурс «Компьютерное зазеркалье» В словосочетаниях, связанных с компьютерами и информатикой, слова заменены на противоположные по смыслу, назначению, размерам и т.п. Команде необходимо как можно быстрее определить исходные словосочетания. Капитан команды поднимает руку, если команда готова дать ответ. За каждый правильный ответ 1 балл.

Например, Беззвучный микрофон (*звуковая колонка*)

1. Гибкая плата (*жесткий диск*)
2. Видимая папка (*скрытый файл*)
3. Долговременный склероз (*оперативная память*)
4. Естественная глупость (*искусственный интеллект*)
5. Коллективные счёты (*персональный компьютер*)
6. Лиственный файл (*корневой каталог*)
7. Отцовский блок (*материнская плата*)
8. Одеяло для кошки (*коврик для мышки*)
9. Ручная вакцина (*компьютерный вирус*)
10. Низкий запрет (*высокое разрешение*)

Объявление итогов жюри

5 конкурс «Анаграммы» Перед вами анаграммы, за 3 минуты переставьте в них буквы так, чтобы получились слова, связанные с информатикой или компьютером. За каждое угаданное слово 1 балл.

1. Галло (алгол)
2. Салькап (паскаль)
3. Красен (сканер)
4. Кастор (строка)
5. Талодка (отладка)
6. Темка (метка)
7. Бискей (бейсик)
8. Терполт (плоттер)
9. Транфор (фортран)
10. Фигарка (графика)
11. Иголка (логика)
12. Корсет (сектор)
13. Фуралом (формула)
14. Волусие (условие)
15. Урвиск (курсив)
16. Таксиед (дискета)

Пока команды готовятся – игра со зрителями **«Все на поиск терминов»** Правильно ответивший добавляет команде, за которую болеет, 1 балл.

В приведенных предложениях идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите их.

Например, Этот *процесс* орнитологи называют миграцией. В данном предложении спряталось слово ПРОЦЕССОР.

1. Потом *они торжествовали* и радовались как дети.
2. Его феска не раз падала с головы.
3. Река Днепр интересна тем, что на ней имеется несколько электростанций.
4. По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули с места.
5. Этот старинный комод ему достался в наследство.
6. Когда-то он работал в идеологическом отделе.
7. В присутствии начальника Потап робел, как ребенок.
8. Оказалось, что граф и Казанова – одно и тоже лицо.

6 конкурс «Крылатые выражения»

Для каждого из приведенных понятий даны так называемые «крылатые выражения», из которых только одно соответствует по смыслу данному понятию. Найдите эту крылатую фразу. Например, для понятия

Программист нашел причину неправильного результата работы программы

1. Ищите и найдете;
2. А ларчик просто открывался;
3. Буря в стакане воды.

Вирус «Троянский конь»

1. Всякое деяние благо;
2. Дары данайцев;
3. Двуликий Янус.

FIO@C:\PROVIDER.RU

1. На деревню дедушке;

2. За тридевять земель;
3. Ищите и обрящете.

Бреши в системе защиты

1. Нить Ариадны;
2. Ахиллесова пята;
3. Избушка на курьих ножках.

Восстановление раннее удаленного файла

1. Воскрешение Лазаря;
2. Подальше положишь – поближе возьмешь;
3. Всякое деяние благо.

Объявление итогов жюри

7 конкурс «Частушки» Каждая команда поет частушки, посвященные информатике, переодевшись в русские народные костюмы. Основные критерии оценивания – артистизм, задор и удаль.

Максимальное количество баллов за этот конкурс – 10.

1. Полюбила программиста –
Очень, думала, умен,
И ангину, и простуду
Aidstest-ом лечит он.
3. Меня милый не целует,
Не садится близко –
Я, мол, чистый математик,
А ты программистка.
5. От сестрёнки своей Оли
Все секреты «запаролил».
Пусть попробует теперь
Вскрыть в мои икс-файлы дверь!
2. Не знакомлюсь во дворе я –
Следую совету,
Женихов всех завожу
Лишь по Интернету.
4. Диск попортился, ну что ж,
Вот топор, стамеска, нож.
Нет, подайте им Disk Doctor,
Ох, уж эта молодёжь!
6. У нас голод необычный:
Голод информации.
Чем его нам утолить бы?
ИН-ФОР-МА-ТИ-ЗА-ЦИЕЙ!

Пока команды готовятся к выступлению, предлагаем зрителям творческое задание: дано начало частушки, ее окончание придумайте сами. Тем самым вы сможете помочь своей команде дополнительными очками. **Объявление итогов жюри**

Подведение итогов игры. – Итак, дорогие зрители и гости, наша игра подошла к концу. Я благодарю за увлекательную игру наши команды. Мы с нетерпением ждем от жюри подведения итогов.

Оглашаются результаты, команды награждаются грамотами «За победу», «За волю к победе» и сладкими призами.

Литература:

1. *Златопольский Д.М.* Сборник заданий для внеклассной работы по информатике / Д.М. Златопольский. – М.: Чистые пруды, 2006. – 32 с. – (Библиотечка «Первого сентября», серия «Информатика». Вып. 1(7))
2. *Златопольский Д.М.* Задания для конкурсов, викторин, КВН и учебные кроссворды по информатике / Д.М. Златопольский. – М.: Чистые пруды, 2007. – 32 с. – (Библиотечка «Первого сентября», серия «Информатика». Вып. 1(13))

1 конкурс. «Дальше, дальше...»

Вопросы:

21. Значок на экране, щелкнув мышью на котором можно открыть некоторую программу, документ или папку.
22. Запись числа 15 в 16-ричной системе счисления.
23. Не имеющий физического воплощения, а созданный на экране монитора компьютера.
24. Образное представление схемы организации на диске файлов и каталогов (папок).
25. Фирма, предоставляющая услуги по пользованию Интернетом.
26. Размер шрифта.
27. Многократно повторяющаяся часть алгоритма (программы).
28. Человек – фанат компьютерных игр.
29. Назовите "антипод" для слова «клиент».
30. Сколько байт в 40 битах?
31. Минимальная единица измерения информации.
32. От имени какого математика произошло слово АЛГОРИТМ.
33. (Вопрос-шутка) Какой носитель имеет форму пиццы?
34. Как называется объект – заместитель оригинала?
35. Гибкий магнитный диск.
36. (Вопрос-шутка) Книгу по какому языку программирования химии называют книгой про ионы меди?
37. Когда появился манипулятор «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.
38. Аппаратные и программные средства, обеспечивающие объединение на компьютере текста, графики, анимации и звука.
39. Состояние, при котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя
40. Изобретатель системы кодирования информации, использующий два символа: точку и тире.

Вопросы:

21. Перечисление всех папок (каталогов), в которые вложен файл.
22. Запись числа 8 в 8-ричной системе счисления.
23. Элемент печатающей головки матричного принтера
24. Текст, содержащий связи с текстом других документов.
25. Минимальный элемент изображения на экране монитора.
26. Главный компьютер многоканальной локальной сети.
27. Начинающий пользователь.
28. Процедура «альтернатива», как ее можно назвать иначе?
29. Назовите "антипод" для слова «константа».
30. Сколько бит в 3 байтах?
31. Минимальный информационный объект.
32. Имя первой женщины – программиста.
33. (Вопрос-шутка) Кто жужжит в дисководе?
34. Последовательность действий, направленная для достижения конкретной цели.
35. Что общего между папирусом, берестяной грамотой, книгой и дискетой?
36. (Вопрос-шутка) Как зовут дирижера оркестра компьютерных устройств?
37. Вычислительное устройство у древних греков и римлян, похожее на счёты.
38. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений в языке программирования.
39. Как называются программы, предназначенные для просмотра страниц Интернета?
40. Символ, используемый в обозначении интервала ячеек в электронных таблицах.

2 конкурс «И то, и другое – что это такое

Например, И ковровая, и беговая, и на магнитном диске в компьютере (*дорожка*).

1. И нота, и язык программирования
2. И семейный, и военный, и файловый
3. И категория в спорте, и позиция в записи числа
4. И в трапеции, и у памятника, и у системы счисления
5. И почтовый, и нижний или верхний, и у элемента массива
6. И город в Англии, и разговорное название жесткого диска
7. И медицинская, и в компьютерной программе
8. И искусственное русло, наполненное водой, и линия связи
9. И рыболовная, и компьютерная
10. И движение ногой при ходьбе, и величина изменения параметра цикла

3 конкурс «Компьютерное зазеркалье» В словосочетаниях, связанных с компьютерами и информатикой, слова заменены на противоположные по смыслу, назначению, размерам и т.п. Например, Беззвучный микрофон (*звуковая колонка*)

11. Гибкая плата
12. Видимая папка
13. Долговременный склероз
14. Естественная глупость
15. Коллективные счета
16. Лиственный файл
17. Отцовский блок
18. Одеяло для кошки
19. Ручная вакцина
20. Низкий запрет

4 конкурс «Анаграммы» Перед вами анаграммы, за 3 минуты переставьте в них буквы так, чтобы получились слова, связанные с информатикой или компьютером. За каждое угаданное слово 1 балл.

17. Галло
18. Салькап
19. Красен
20. Кастор
21. Талодка
22. Темка
23. Бискей
24. Терполт
25. Транфор
26. Фигарка
27. Иголка
28. Корсет
29. Фуралом
30. Волусие
31. Урвиск
32. Таксиед

5 конкурс 4 задание – «КОМПЬЮТЕРНЫЕ АНАГРАММЫ»

Необходимо составить слово, соответствующее заданному процессу или определению.

Процесс рождения компьютера из комплектующих. СОК + РАБ

Схема физического объекта. ДОМ + ЕЛЬ

Часть дорожки магнитного диска. РОК + СЕТ

Посредник между компьютером и внешним устройством. АД + РЕ + ПАТ

Характеристика особенностей файла. ТРИ + ТАБУ

Молодая наука, рожденная компьютерами. МИФ + НОТА + ИКРА

Средства взаимодействия программы и пользователя. СЕЙФ + РЕ + НИТ

Электронный заменитель чертежника. ПОТ + ФОРА + СИ + ТОРГ + ЕЛЬ

Системный блок. РОК + СУП

Внешнее устройство компьютера. МИ + ОН + РОТ

Несколько проводов в оболочке. БАК + ЕЛЬ

Устройство связи. ФЕН + ТЕЛО

Буквенная семья. ТИФ + ЛАВА

6. «Удивительные клавиши»

- Сколько на клавиатуре букв русского алфавита?
- С помощью, какой клавиши можно отделить слова друг от друга?
- Какую клавишу нужно нажать, чтобы перейти к новому абзацу?
- Сколько на клавиатуре клавиш с буквами английского алфавита?
- Клавиша фиксации/отключения режима прописных букв
- Клавиша, которая удаляет символ стоящий справа от курсора

7. Конкурсу «Опознай пословицу»

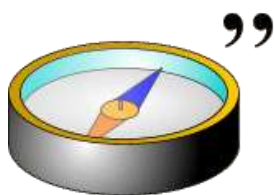
На задание дается 3 мин. За каждый правильный ответ 1 балл.

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок.

Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.

- ‘ Компьютер - лучший друг.
- ‘ Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.
- ‘ Без компьютера жить, только небо коптить.
- ‘ Компьютер без программы - что фонарь без свечи.
- ‘ Не смейся над старыми компьютерами, и твой будет стар.
- ‘ Компьютер памятью не испортишь.
- ‘ Компьютер на столе не для одних только игр.
- ‘ По ноутбуку встречают, по уму провожают.
- ‘ Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.
- ‘ Кто БЭСМ вспомнит, тому глаз вон.
- ‘ Мал микропроцессор (или ноутбук), да дорог.
- ‘ Всякий кабель своё гнездо любит.
- ‘ Семь раз подумай - один раз апгрейдируй.

8. Ребусы



ЮЮ



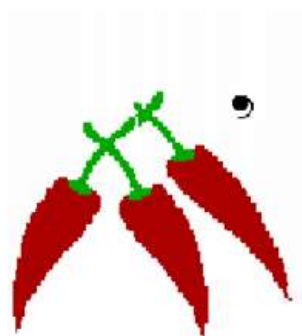
,



~~ИНО~~

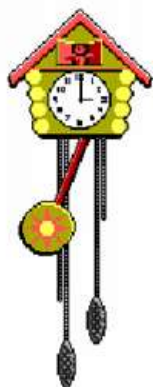


A



,

Д А



” ”

,

%”

2·C

”



”””

Ы=O

