

Военно - спортивная игра "ЗАРНИЧКА" (для учащихся 2-5 классов)

Цель:

Способствовать военно-патриотическому воспитанию детей младшего школьного возраста.

Сохранить школьные традиции;

Развивать традиции военно - патриотического воспитания школьников;

Привлечь школьников к занятиям спортом;

Развивать силу, смекалку, ловкость

Задачи:

Совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных занятий учащихся, воспитывающих чувство коллективизма, ответственность за судьбу Отечества.

Создание условий для обновления содержания, обогащения форм и методов патриотического воспитания учащихся школы.

Формирование у учащихся школы сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, практических навыков и умений поведения в экстремальных ситуациях, стремления к здоровому образу жизни.

Пропаганда и популяризация среди детей здорового и безопасного образа жизни.

Программа игры «Зарничка»

Построение. Набор в команды.

1 конкурс. Шифровка.

Каждой команде раздается карточка с шифровкой и ключом. За отведенное время, кто быстрее и правильнее расшифрует.

Карточка 1.

25, 19, 1, 2, 3, 12, 6, 18, 20,

18, 12, 6, 3, 1, 15, 19, 4, 15, 17,

15, 22, 17, 1, 14, 31, 30, 19, 5, 3, 6,

16, 20, 25, 11, 9, 15, 5, 9, 14, 19, 1, 14, 11.

(Зашифрованный текст карточки: штаб в лесу, слева от гор, охраняют две пушки, один танк).

Карточка 2.

15, 22, 17, 1, 14, 1, 13, 15, 18, 19, 1

5, 3, 1, 19, 1, 14, 11, 1, 8, 1, 17, 6, 11, 15, 10,

18, 12, 6, 3, 1, 3, 15, 3, 17, 1, 4, 6, 15, 5, 9, 14,

19, 1, 14, 11.

(Зашифрованный текст карточки: охрана моста — два танка за рекой слева, в овраге один танк).

2 конкурс. Противогазы.

По команде «Газы» первый участник надевает противогаз, оббегает фишки и возвращается тем же путем, снимает противогаз и передает другому, и так вся команда. Победит тот, кто быстрее выполнит задание.

3 конкурс. Перетягивание канат.

Участвует команда в полном составе. Команда считается проигравшей в случае если впереди стоящий участник пересек маркерную линию.

4 конкурс. Снаряжение магазина автомата Калашникова.

Конкурс проходит в виде эстафеты, участвует вся команда. Исходное положение – снаряженный магазин. Каждый участник разряжает и снаряжает, магазин снаряжается 15 патронами.

5 конкурс. Вопросы.

1-й команде:

1. Продолжите пословицу: «Тяжело в ученье, легко .. (где?)» (*в бою*)
2. Кто служит на подводной лодке? (*моряк*)
3. Кто управляет самолетом? (*летчик*)
4. Как на корабле называется кухня? (*камбуз*)
5. Кто отвечает за выстрелы пушки? (*артиллерист*)

Вопросы 2-й команде:

1. Продолжите пословицу: «За правое дело стой ... (как?)» (*смело*)
2. Специалист по вождению кораблей, прокладывающий курс корабля. (*штурман*)
3. Кто управляет танком? (*танкист*)
4. Кто следит за чистотой на корабле? (*боцман*)
5. Как называется рулевое колесо на корабле? (*штурвал*)

Подведение итогов конкурса: победители определяются по наибольшей сумме баллов.